



## DECRETO Nº 2.454, DE 10 DE JANEIRO DE 2017

**Súmula:** Designa servidores para composição da Comissão Permanente de Licitação.

O **PREFEITO MUNICIPAL DE RESERVA**, Estado do Paraná, no uso de suas atribuições legais, em especial as disposições da Lei Orgânica do Município de Reserva constantes do art. 89, inciso b, c/c art. 68 da Lei 039, de 30 de agosto de 1994 c/c o item 2.3.1.2 do art. 7º da Lei 489 de 26 de março de 2013 e com o art. 51 da Lei nº. 8.666, de 21 de junho de 1993.

### DECRETA

**Art. 1º** Designar os servidores **LEANDRO MARTINS**, portador da C.I. RG nº 10.550.270-1/SSP-PR e inscrito no CPF/MF sob nº 088.218.169-66, na condição de Presidente da Comissão, **DENILSON SEBASTIÃO CONCEIÇÃO DA SILVA**, portador da C.I. RG Nº 7.008.383-3/SSP-PR e inscrito no CPF/MF nº 017.089.589-08, na condição de Secretário, **JAQUELINE GRANISKA HEIL**, portadora da C.I. RG nº 5.792.517-5/SSP-PR e inscrita no CPF/MF sob nº 776.376.409-06 na condição de Membro e **ELAINE ONISKO TRIZOTE**, portadora da C.I. RG nº 8.776.665-9/SSP-PR e inscrita no CPF/MF sob nº 043.097.579-10, na condição de Membro, para a partir da presente data, constituírem a **Comissão Permanente de Licitação**, com a função de receber, examinar e julgar todos os documentos e seus respectivos cadastramentos.

**Parágrafo Único.** Ficam instituídas as funções gratificadas no valor de R\$ 800,00 (oitocentos reais), atribuída ao Presidente da Comissão Permanente de Licitação e no valor de R\$ 600,00 (seiscentos reais), atribuída ao secretário e membros da Comissão Permanente de Licitação.

**Art. 2º.** Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação.

**GABINETE DO PREFEITO**, em 10 de janeiro de 2017.



**FREDERICO BITTENCOURT HORNUNG**  
*Prefeito do Município de Reserva*  
*Estado do Paraná*

Av. Cel. Rogério Borba, 741 – Fone (42) 3276-8300  
84320-000 Reserva - Paraná  
E-mail: prefeitura.reserva@bol.com.br

**CERTIDÃO DE PUBLICAÇÃO**  
*Publicado no Jornal da Manhã*  
*Edição: 19725*  
*Data de: 11/01/2017*  
*Página: 12*